

SISTEM INFORMASI LAYANAN PEMINJAMAN DAN PEMBAYARAN KEUANGAN MITRA BINAAN PADA PT. JASA MARGA (PERSERO) TBK. CABANG BELMERA

Wahyudin Zega¹, Muhammad Iqbal Panjaitan²
Komputerisasi Akuntansi, Amik Imelda Medan

Email:wahyudinzeaga@gmail.com¹, iqbal14@gmail.com²

Abstract

The development of technology, especially computers at this time has a very important role in people's lives. Technology that develops according to the demands of the times is expected to be a supporting tool to deal with problems that arise in managing and solving problems that exist in the company or organization. So an application is designed using Visual Basic and Mysql which is expected to be able to facilitate all activities of fostered partners who make loans and payments so that they can be recorded efficiently. As well as minimizing errors that occur in manual systems such as in the presentation of information that is less fast and the accuracy of the data is less guaranteed. This study aims to analyze the weaknesses and needs of the design of information systems for lending services and financial payments of fostered partners at PT. Jasa Marga (Persero) tbk. belmera branch, to be given a proposal in the form of a computer-based loan and payment information system design that can also meet the needs of the office.

Keywords: *Information Systems for Loans and Payments for Financial Services, Visual Basic and Mysql.*

Abstrak

Perkembangan teknologi khususnya komputer pada saat ini mempunyai peranan yang sangat penting dalam kehidupan masyarakat. Teknologi yang berkembang sesuai tuntutan zaman diharapkan menjadi sarana penunjang untuk menangani permasalahan yang timbul dalam pengelolaan dan menyelesaikan permasalahan yang ada diperusahaan atau organisasi. Maka dirancang suatu aplikasi dengan menggunakan Visual Basic dan Mysql diharapkan mampu memudahkan semua aktivitas mitra binaan yang melakukan peminjaman dan pembayaran agar bisa tercatat dengan efisien. Serta meminimalkan kesalahan yang terjadi dalam sistem manual seperti dalam penyajian informasi yang kurang cepat dan keakuratan data yang kurang terjamin. Penelitian ini bertujuan menganalisis kelemahan dan kebutuhan Perancangan sistem informasi layanan peminjaman dan pembayaran keuangan mitra binaan pada PT. Jasa Marga (persero) tbk. Cabang belmera, untuk diberikan usulan berupa rancangan sistem informasi peminjaman dan pembayaran keuangan yang berbasis komputer juga dapat memenuhi kebutuhan pada kantor tersebut.

Kata Kunci : *Sistem Informasi Layanan Peminjaman dan Pembayaran Keuangan, Visual Basic dan Mysql.*

1. PENDAHULUAN

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini, Peranan pemanfaatan teknologi informasi sangatlah penting. Dimana dalam mendapatkan suatu informasi akurat yang dipakai untuk kelancaran usaha maupun dipakai sebagai acuan untuk membantu pimpinan dalam pengambilan keputusan. Begitu pun dalam hal layanan peminjaman dan pembayaran keuangan yang kini terjadi dimana-mana dan orang-orang yang terlibat dalam melakukannya baik di perusahaan ataupun instansi akademik.

Salah satunya Badan Usaha Milik Negara (BUMN) dikota medan terlibat dalam hal ini, yaitu PT. Jasa Marga (PERSERO) Jln. Simpang Tanjung No. 1A Medan yang setiap tahun menerima mitra binaan

yang ingin melakukan peminjaman di PT. Jasa Marga untuk membuka usaha masing-masing. Berbagai macam masalah yang cukup banyak di hadapi Central Development Program (CDP) dan dari pihak PT. Jasa Marga. Sehingga dengan pemanfaatan sistem informasi yang berkembang akan membantu penerimaan mitra binaan baru ke depannya.

Dimana pengolahan data mitra binaan yang mau meminjam atau melakukan pembayaran keuangan masih menggunakan cara manual dan tidak efisien. Disamping itu, resiko kehilangan data mitra binaan yang meminjam dan membayarkan keuangan sangatlah besar dan hal lain berupa diakibatkan kebakaran, banjir dan tercecernya data, sehingga dibutuhkan sistem yang dapat mengolah data mitra binaan.

2. METODELOGI PENELITIAN

Jenis desain penelitian adalah semua proses yang diperlukan dalam perencanaan dan pelaksanaan penelitian. Jenis desain penelitian ada enam antara lain sebagai berikut: a. Desain penelitian yang ada control Desain ini adalah desain percobaan atau desain bukan percobaan dan mempunyai kontrol. b. Desain penelitian Deskriptif-analitis Desain penelitian deskriptif merupakan studi untuk menemukan fakta dengan interpretasi yang tepat, sedangkan desain penelitian analitis adalah studi untuk menguji hipotesa-hipotesa dan mengadakan interpretasi yang lebih dalam tentang hubungan-hubungan. c. Desain penelitian lapangan atau bukan Penelitian ini menggunakan lapangan atau tidak. d. Desain penelitian dalam hubungan dengan waktu Penelitian dengan menggunakan interval waktu tertentu. e. Desain dengan tujuan evaluatif atau bukan Desain penelitian evaluatif atau bukan berhubungan dengan keputusan administratif terhadap aplikasi hasil penelitian. f. Desain penelitian dengan data primer/sekunder Dalam penelitian dapat didesain menggunakan data primer atau data sekunder. Desain penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah desain penelitian deskriptif karena peneliti ingin menemukan fakta dan menginterpretasikan tentang faktor-faktor yang mempengaruhi sistem informasi layanan peminjaman dan pembayaran keuangan mitra binaan pada PT. Jasa Marga (PERSERO) Tbk. Cabang Belmera.

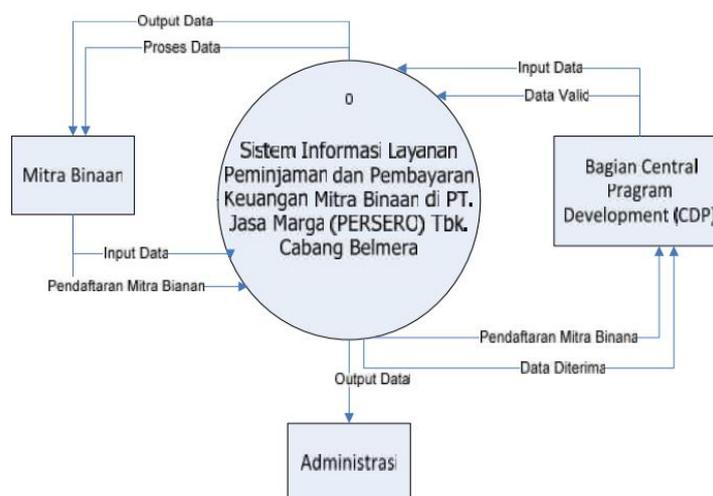
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisis Sistem yang diusulkan

Untuk lebih memahami gambar sistem yang diusulkan, maka penulis telah merancangnya yaitu sebagai berikut:

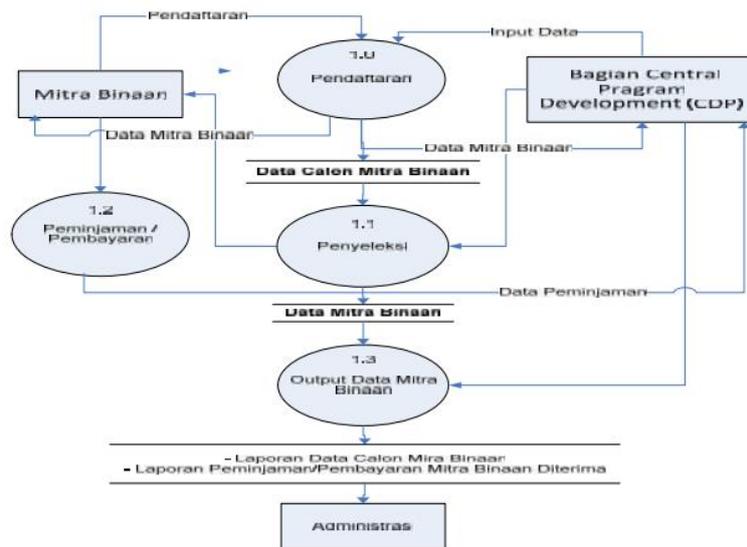
1. Diagram Konteks Yang Diusulkan

Diagram konteks Sistem yang diusulkan dapat dilihat dari gambar berikut ini:



Gambar 1 Diagram Konteks Yang diusulkan

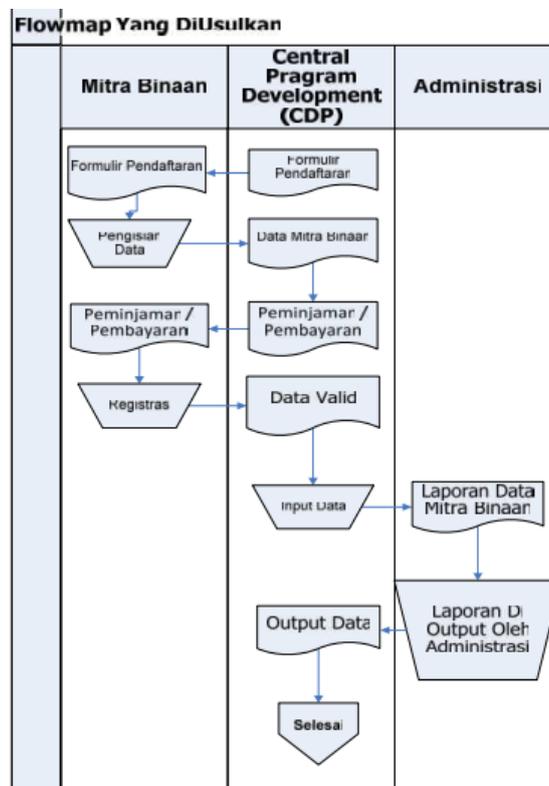
2. Data Flow Diagram Level 0 yang diusulkan



Gambar 2 Data Flow Diagram Level 0 Yang Diusulkan

3. Flowmap Yang diusulkan

Agar lebih mudah dipahami, penulis menggambarkan sistem yang diusulkan dengan flowmap, Adapun flowmap yang diusulkan:



Gambar 3 Flowmap Yang Diusulkan

3.2. Perancangan Database

Pada perancangan basis data ini digunakan beberapa peralatan untuk mendukung proses pembentukan database.

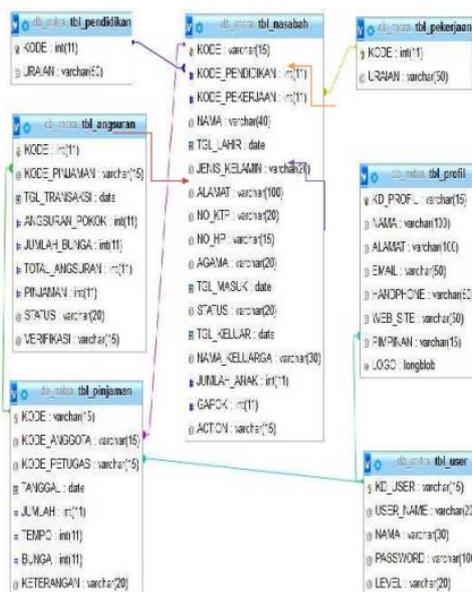
1. Struktur Table

Database merupakan komponen terpenting, karena sebagai tempat untuk menampung dan

mengorganisasikan seluruh data yang ada dalam sistem. Database merupakan himpunan kelompok data yang saling berkaitan. Database dapat dikelola melalui sistem manajemen basis data yaitu perangkat lunak yangb memungkinkan pengguna untuk pendefinisian, pembuatan, dan pembaharuan basis data, serta untuk pengelolaan data dan pembuatan laporan. Dalam hal ini penulis merancang database dengan nama, tabel tbl_nasabah, tbl_pendidikan, tbl_pekerjaan, tbl_pinjaman, tbl_user, tbl_profil, tbl_angsuran. Database yang penulis digunakan untuk merancang Sistem Informasi Layanan Peminjaman dan Pembayaran Keuangan Mitra Binaan di PT. Jasa Marga (PERSERO).

2. Relasi Antar

Agar lebih mudah dipahami, penulis menggambarkan Relasi antara tabel adalah sebagai berikut :

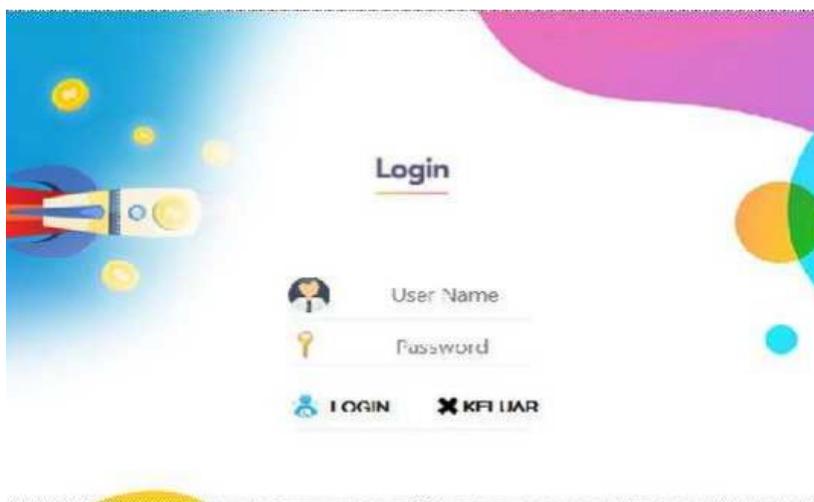


Gambar 4 Relasi Antara Tabel Yang Diusulkan

3.3. Desain Rancangan

1. Perancangan Login

Pada bagian menu login, prosesnya mengarahkan kita untuk mendaftar dan membuat akun agar bisa login pada sistem tersebut, Berikut Rancangannya



Gambar 5 Sub Menu Login

4. Perancangan Struktur Menu Utama

Pada perancangan menu utama ini terdapat beberapa menu yang berfungsi mengarahkan kita kepada bagian sub-sub menu. Tampilan Menu utama pada Perancangan program.



Gambar 6 Sub Menu Utama

3.4. Kelemahan Dan Kelebihan Sistem

Dari perancangan Sistem Informasi Layanan Peminjaman dan Pembayaran Keuangan Mitra Binaan di PT. Jasa Marga (PERSERO) Tbk. Cabang Belmera dengan menggunakan Aplikasi Visual Basic tidak lepas dari kelemahan dan keterbatasan penggunaan, berikut beberapa kelemahan dan kelebihan dari sistem:

1. Kelemahan Sistem Yang Diusulkan
Kelemahan yang terdapat dalam Sistem Informasi Layanan Peminjaman dan Pembayaran Keuangan Mitra Binaan di PT. Jasa Marga (PERSERO) Tbk. Cabang Belmera dengan menggunakan Aplikasi Visual Basic yang diusulkan adalah sebagai berikut : a. Sistem yang digunakan masih kurang maksimal karena belum terhubung ke internet. b. Tampilan Masih kurang menarik.
2. Kelebihan Sistem Yang Diusulkan
Kelebihan yang terdapat dalam Sistem Informasi Layanan Peminjaman dan Pembayaran Keuangan Mitra Binaan di PT. Jasa Marga (PERSERO) Tbk. Cabang Belmera dengan menggunakan Aplikasi Visual Basic yang diusulkan adalah sebagai berikut : a. Dengan adanya sistem ini, dapat mempermudah pegawai PT. JASA MARGA untuk melayani mitra binaan. b. Penyimpanannya sudah menggunakan basis data.

4. KESIMPULAN

1. Dengan adanya program ini, dapat memudahkan semua aktifitas yang berhubungan dengan peminjaman dan pembayaran keuangan mitra binaan bisa tercatat dengan efisien.
2. Dengan menggunakan sistem pencatatan yang sudah terkomputerisasi diharapkan dapat meminimalkan kesalahan yang terjadi dalam sistem manual seperti dalam penyajian informasi yang kurang cepat dan keakuratan data yang kurang terjamin.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. A. Rusdiana dan Moch. Irfan. 2014. Sistem Informasi Manajemen Pemahaman dan Aplikasi. Yogyakarta: C.V. Andi Offset.
- [2]. Dr. Syopiansyah Jaya Putra. 2015. Membuat Database Menggunakan Mysql. Bandung: Informatika.

- [3]. Hutahaeen. 2015. Sistem Infomasi Konsep dan Aplikasi. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- [4]. James A. O'Brien dan George M. Marakas. 2016. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Salemba Empat.
- [5]. Krismaji. 2015. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Bandung: Informatik.
- [6]. Kadir. 2014. Perencanaan dan Pembangunan SistemInformasi. Yogyakarta.
- [7]. Katler. 2014. Accounting Information System. Jakarta: Salemba Empat.
- [8]. Kenneth C. Laudon. Jane P. Loudon. 2015. Basis Data. Yogyakarta: Andi offset.
- [9]. Laudon. 2014. Sistem Informasi Managemen Pemahaman dan Aplikasi. Jakarta: PT. Galindo
- [10]. Marliana B. Winanti. 2014. Sistem Informasi Akademik. Yogyakarta: Gava Media.
- [11]. Marshall B. Romney, Paul John Steinbart. 2014. Sistem Informasi Managemen. Yogyakarta: Gava Media.
- [12]. Sukanto dan Shalahuddin. 2015. Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual. Yogyakarta: Andi.
- [13]. Saputra dan Agustin. 2016. Basis Data Menggunakan Mysql. Palembang: Mexicom.
- [14]. Tata Sutabri. 2014. Analisa Perancangan Sistem. Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia.
- [15]. Sn. 2018. Buku Panduan Pelaksanaan Tugas Akhir, Akademi Manajemen Informatika Dan Komputer (Amik) Imelda Medan.
- [16]. Sn. 2016. Buku Profil Perusahaan PT. JASA MARGA (Persero) Tbk Cabang Belmera. Medan.