



Sistem Informasi Pembayaran Uang Kuliah pada Yayasan Imelda Medan

Rimmar Siringoringo

Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Imelda, Jl. Bilal Ujung No.24, Medan-Indonesia

Email : rimmarsiringoringo74@gmail.com

ABSTRAK

Komputer sudah sangat terkenal dan sudah banyak dimanfaatkan oleh masyarakat. Bahkan dengan sistem komputer, ini dapat menyelesaikan segala pekerjaan yang selama ini diselesaikan secara manual. Dengan bantuan komputer pekerjaan tersebut dapat diselesaikan dengan cepat dan terstruktur. Komputer merupakan alat bantu yang sangat populer sekarang ini dalam menyelesaikan masalah yang dipakai dalam berbagai bidang ilmu pengetahuan dan teknologi. Kemampuan untuk mengolah data merupakan hal yang sangat penting bagi Mahasiswa Imelda Medan yang bergerak dibidang nya. Sistem informasi pembayaran uang kuliah pada yayasan Imelda Medan saat ini masih menggunakan sistem manual seperti pembayaran uang kuliah dan, sehingga memerlukan biaya yang sangat besar dan waktu yang lama, kurangnya proses pencarian data yang tidak efektif dapat membuat pekerjaan yang lain terbengkalai dan membuang waktu dengan sia-sia. Oleh karena itulah penulis membuat sebuah visual basic yang berfungsi untuk memberikan informasi kepada masyarakat mengenai AMIK, AKPER, AKBID, APIKES Imelda Medan yang telah berdiri, untuk mempermudah masyarakat memperoleh informasi pendaftaran dan yang lain-lainnya dari Yayasan Imelda Medan.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, Pembayaran Uang Kuliah.

ABSTRACT

Computers have been very well known and have been used by many people. Even with a computer system, this can complete all the work that has been done manually. With the help of computers the work can be completed quickly and structured. Computers are a very popular tool now in solving problems used in various fields of science and technology. The development of information technology, then made the design and manufacture of visual basic to get information that has been done manually. The design can be done using several programming languages including Personal Home Page (visual basic). The ability to process data is very important for Imelda Medan students engaged in it. The tuition payment information system at the Medan Imelda Foundation is still using manual systems such as tuition payments and, so it requires very large fees and a long time, the lack of ineffective data search processes can make other jobs neglected and waste time in vain -drain. Therefore the author makes a visual basic that serves to provide information to the public about AMIK, AKPER, AKBID, Medan Imelda APIKES, which has been established, to facilitate the public to obtain registration information and others from the Imelda Foundation in Medan.

Keyword :Information, System, Payment Tuition fee.

1. Pendahuluan

Sistem pembayaran Uang kuliah sebagai pusat informasi memiliki tugas dan fungsi yang harus dijalankan setiap harinya, seperti kegiatan administrasi memberikan pelayanan yang optimal dengan menyediakan informasi dalam berbagai bidang dan disiplin serta memberikan pelayanan kepada para pengguna yang membutuhkan informasi. Sistem menurut Susanto (2004:24) dalam buku yang berjudul *Sistem Informasi Manajemen Konsep dan Pengembangannya*, adalah sebagai berikut: “sistem

adalah kumpulan atau group dari sub sistem atau bagian atau komponen apapun baik dari fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu”. Menurut Bin Ladjamudin (2005:8) dalam bukunya *Analisis dan Desain Sistem Informasi* pengertian Informasi adalah sebagai berikut: “informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun dimasa yang akan datang”. Menurut Tirto Waluyo, pembayaran adalah suatu tindakan menukarkan sesuatu (uang/barang) dengan maksud dan tujuan yang sama yang dilakukan oleh dua orang atau lebih. Menurut defenisi diatas penulis menyimpulkan bahwa pembayaran adalah: salah satu kegiatan ekonomi yang ditukarkan dengan uang/ barang dalam satu lembaga.

Pembayaran uang kuliah merupakan suatu tempat untuk memperoleh informasi dalam upaya peningkatan intelektual dari sumber daya manusia untuk menuju terciptanya sumber daya manusia yang berkualitas. Pada era informasi seperti sekarang ini ditandai dengan kemajuan pesat dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi, sistem pembayaran Uang kuliah memiliki andil yang sangat penting diberbagai bidang dan ilmu pengetahuan yang dibutuhkan oleh masyarakat luas. Uang kuliah sering didefenisikan sebagai gedung atau ruang didalamnya terdapat sekumpulan koleksi dan pembayaran Uang kuliah pada bagian Administrasi, oleh karena itu banyak hal yang harus menjadi perhatian khususnya bagi penyelenggara pembayaran Uang kuliah agar bagian Administrasi benar-benar mendapatkan kepuasan dari Uang kuliah.

Tata ruang merupakan salah satu aspek pembinaan pembayaran Uang kuliah yang memiliki pengaruh dan peranan yang sangat besar dalam mempelancar sistem pembayaran Uang kuliah. Tata Yayasan Imelda yang baik membuat para pengunjung mahasiswa/i yang diharapkan dapat meningkat minat pengguna untuk mengunjungi mahasiswa/i dan membayar Uang kuliah pada pelayanan Administrasi Yayasan Imelda Medan. Untuk itu pembayaran Uang kuliah perlu diperhatikan dan dikelola dengan baik oleh badan pengelola bagian Administrasi Yayasan Imelda Medan, kepuasan pengguna diartikan sebagai sesuatu keadaan dalam diri seseorang atau sekelompok orang yang telah berhasil mendapatkan sesuatu yang dibutuhkan dan diinginkan. Kepuasan pengguna pembayaran Uang kuliah dapat terpenuhi melalui penyedia jasa layanan informasi bagi akademik dan perlu mengetahui telah sejauh mana pembayaran Uang kuliah penguruang tinggi bersangkutan menyediakan pelayanan dan produk jasa kepala penggunanya karena kepuasan pengguna dapat menjadi tolak ukur keberhasilan dari kegiatan yang terdapat pada pembayaran uang kuliah pada Yayasan imelda Medan.

2. Metode Penelitian

Metode yang akan digunakan dalam pembuatan perangkat lunak ini terdiri dari tahap-tahap berikut :

1. Studi Pustaka
Melakukan studi kepustakaan terhadap berbagai referensi yang berkaitan dengan pembayaran uang kuliah serta referensi-referensi lain yang dibutuhkan dalam pembahasan penelitian yang dilukan.
2. Analisa
Mempelajari proses pembayaran uang kuliah dengan menerapkan kedalam bentuk sistem informasi untuk mempermudah dalam pembayaran.
3. Perancangan

Merancang sistem informasi dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic 6.0.

4. Implementasi

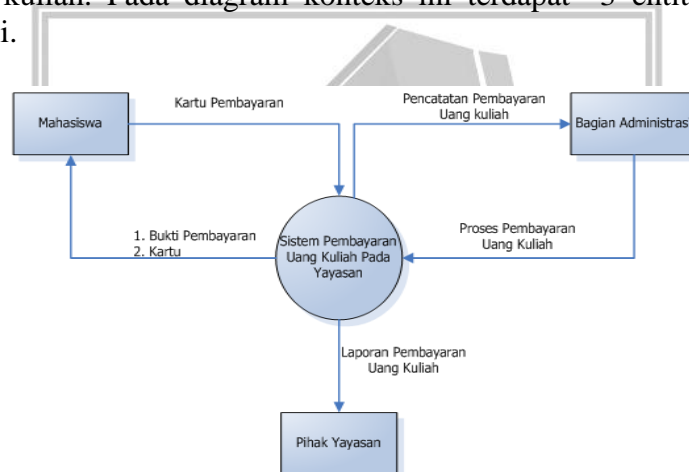
Melakukan proses pengujian dan pengecekan kesalahan (*error*) terhadap perangkat lunak yang telah dirancang.

3. Hasil dan Pembahasan

Sistem yang akan dirancang adalah Sistem Pembayaran Uang kuliah dengan menggunakan LAN. Membuat basis data atau pun data base yang sesuai dengan produk pertisi. Dan diharapkan dengan adanya sistem yang akan dirancang dapat menyelesaikan permasalahan-permasalahan di dalam sistem yang sedang berjalan.

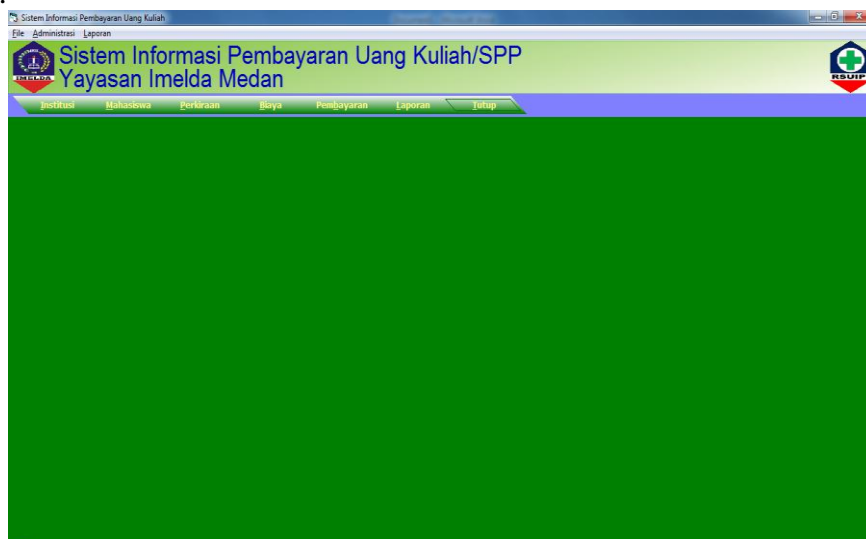
Diagram Konteks

Diagram konteks yang diusulkan dalam perancangan Sistem informasi pembayaran uang kuliah. Pada diagram konteks ini terdapat 3 entitas seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 1. Diagram Konteks Pembayaran

Berikut ini adalah tampilan yang dirancang untuk menghasilkan informasi berdasarkan sistem yang dibangun. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



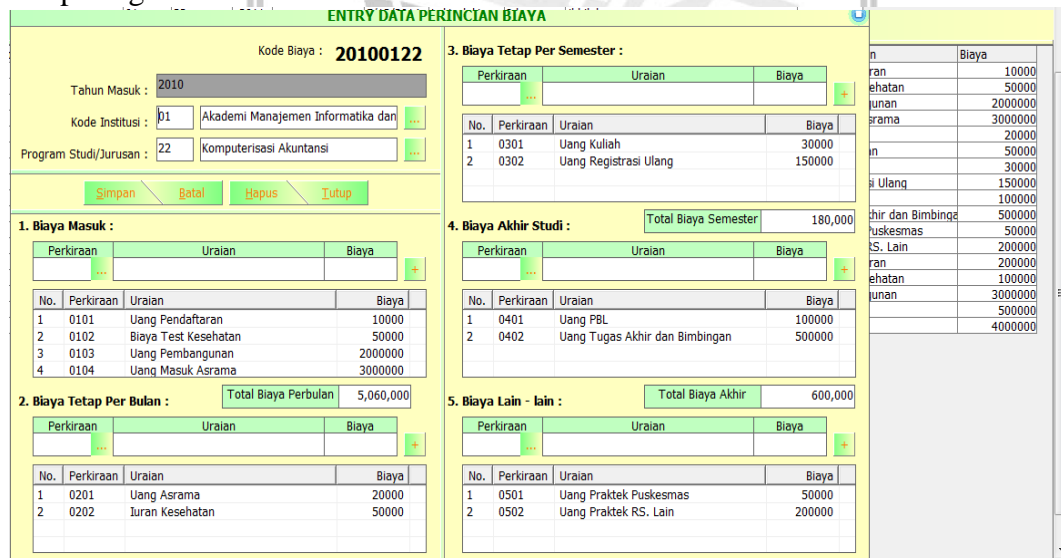
Gambar 2. Menu Utama

Berikut ini adalah tampilan yang dirancang untuk membuat laporan pembayaran uang kuliah dari sistem yang telah berjalan. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



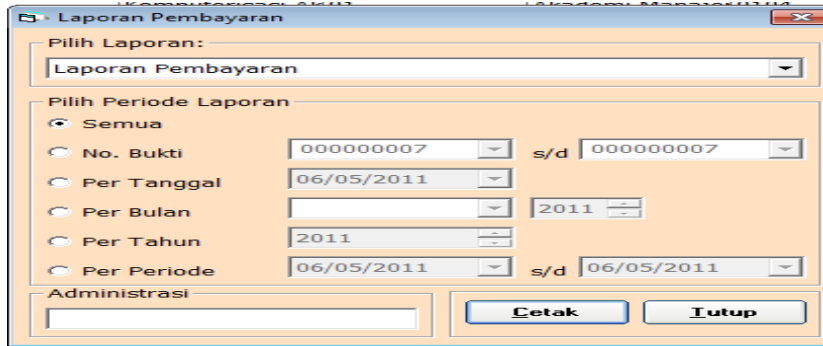
Gambar 3. Laporan Pembayaran

Berikut ini adalah tampilan untuk mengetahui perincian biaya yang menghasilkan informasi berdasarkan sistem yang dibangun. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



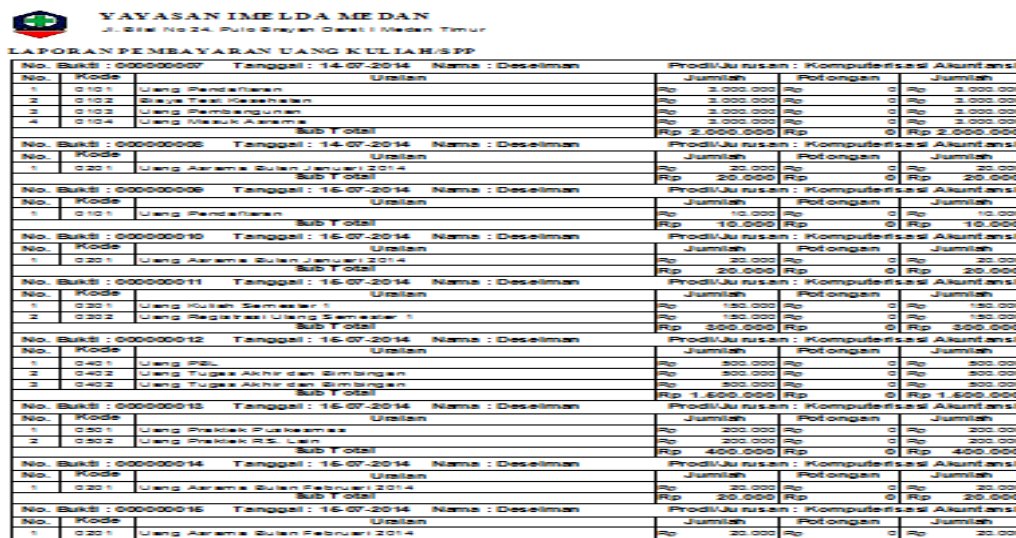
Gambar 4. Entry Data Perincian Biaya

Berikut ini adalah tampilan lamporan untuk pembayaran uang kuliah yang dirancang untuk menghasilkan informasi berdasarkan sistem yang dibangun. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 5. Laporan Pembayaran

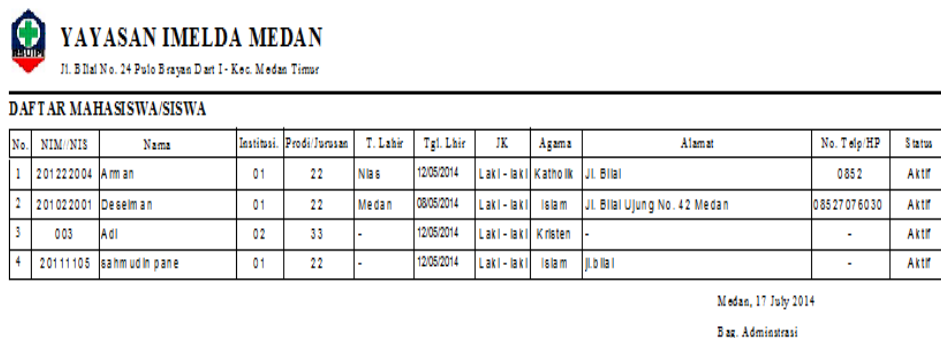
Berikut ini adalah tampilan laporan biaya kuliah dirancang untuk menghasilkan laporan informasi pembayaran uang kuliah sesuai dengan sistem yang dibangun. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



No. Bukti	Kode	Uraian	Jumlah	Rotongan	Jumlah
1	0101	Uang Pendaftaran	Rp. 3.000.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
2	0102	Biaya Test Kemampuan	Rp. 3.000.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
3	0103	Uang Pembangunan	Rp. 3.000.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
4	0104	Uang Masuk Arans	Rp. 3.000.000	Rp. 0	Rp. 3.000.000
Sub Total			Rp. 12.000.000	Rp. 0	Rp. 12.000.000

Gambar 6. Laporan Biaya Kuliah/SPP

Berikut ini adalah tampilan daftar mahasiswa yang dirancang untuk menghasilkan informasi berdasarkan sistem yang dibangun dimana sistem haruslah bersifat efektif dan efisien. Adapun tampilannya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



No.	NIM/NIS	Nama	Institusi	Prodi/Jurusan	T. Lahir	Tgl. Lahir	JK	Agama	Alamat	No. Telp/HP	Status
1	201222004	Amran	01	22	Nias	12/05/2014	Laki-laki	Katholik	Jl. Bilal	0852	Aktif
2	201022001	Deselman	01	22	Medan	08/05/2014	Laki-laki	Islam	Jl. Bilal Ujung No. 42 Medan	08527076030	Aktif
3	003	Adi	02	33	-	12/05/2014	Laki-laki	Kristen	-	-	Aktif
4	20111105	Sanm uoln pane	01	22	-	12/05/2014	Laki-laki	Islam	Jl. Bilal	-	Aktif

Gambar 7. Laporan Daftar Mahasiswa



4. Kesimpulan

Berdasarkan kegiatan yang telah dilakukan oleh penulis selama penelitian sampai perancangan sistem informasi pembayaran uang kuliah pada Yayasan Imelda Medan baru ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan berikut :

1. Perancangan sistem pembayaran uang kuliah pada Yayasan Imelda Medan, Profil Yayasan, tujuan, visi dan misi dapat dibaca dengan rinci secara beraturan.
2. Sistem Informasi Pembayaran Uang kuliah dengan menggunakan visual basic sudah memberikan kemudahan kepada kepada calon mahasiswa dalam mengakses informasi dan melakukan proses pembayaran.
3. Terjadi efisiensi kerja apabila sistem informasi pembayaran uang kuliah mahasiswa/I dapat di terapkan dengan baik.

5. Daftar Pustaka

Aji Supriyanto (2005 :6), Abdul Kadir (Pengenalan Sistem Informasi, 2008), Tata Sutabri (2005), *Kenneth C. Laudon* (2008),

Aji Supriyanto (2005), Tata Sutabri (2005), *Kenneth C. Laudon*, (2005)

Davis, G. B (1991), Hanif Al Fatha (2007), Suatu sistem mempunyai karakteristik.

Jogiyanto (2005), dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi. menurut beberapa ahli: Jogiyanto (2005).

Al-Bahra (2005) dalam bukunya yang berjudul Analisi dan Desain Sistem Informasin Menurut Barry E.Cushing.

Kusrini M.kom dan Andri kuniyo (2007), Menurut Jogiyanto (2005), Tata Sutabri, S.Kom., Menurut George H. Bondnar.

Sidharta (1995), Sistem adalah himpunan dari bagian-bagian yang saling berhubungan, Murdick, R. G (1991),